

Skreć znowu w lewo, podążaj dalej,
tam gdzie dzieci uczą się wytrwale.
Miejsce to inną historię skrywało
i niegdyś folwarkiem się nazywało.

Zabudowań gospodarczych było tu bez liku:
stodół trzy, spichlerz i stajnia dla koników.
Magazyny główne się tu znajdowały
i pożywienie dla dworu zabezpieczały.

Idź dalej prosto przez krzyżówkę,
uważaj, byś nie wpadł pod ciężarówkę.
Oczom powoli ukaże się meta,
gdzie skrzynia ze skarbem na Ciebie czeka.

Na horyzoncie, przy zabudowaniach
widok alei lipowej się odsłania.
Tutaj Cię czeka wiadomość miła,
wędrowka Twoja się wreszcie skończyła.

Stań plecami do tablicy, twarzą do szpaleru,
przyszła pora skorzystać z zebranych liczb wielu.
Równanie teraz masz do rozwiązania,
skup się i zabieraj się do zadania.

$$\begin{array}{ccccccc} \square & \square & + & \square & - & \square & + & \square & = & \square & \square \\ 2 & 1 & & 4 & & 3 & & & & & \end{array}$$

Wynik to liczba, która jest godziną.
Idź w tym kierunku, a zaszczyty Cię nie miną.

Tam, gdzie doszedłeś, szukaj tuż przy ziemi,
a życie twe szare wnet się odmieni.
Skarb tutaj jest bardzo starannie ukryty
i tylko przez wytrwałych może być zdobyty.

*potoczek, strumyk wytryskujący spod lub znikający pod powierzchnią ziemi

miejsce na SKARB



Spacer kupieckim traktem przez Choroń

Zapraszamy
na 19-cie innych wypraw w sąsiednich gminach!

Informacje na stronach:
www.bractwokuznic.pl, www.jura-ppj.pl,
www.razemnawyzyny.pl, www.bestquest.pl

Quest powstał w ramach projektu współpracy
pt. "Questing - edukacyjnym sekretem turystycznym", realizowanym
na obszarze 20-tu gmin przez trzy Lokalne Grupy Działania:

"BRACTWO KUŹNIC" (gminy - Boronów, Kamienica Polska,
Konopiska, Poczesna, Starcza);

"PARTNERSTWO PÓŁNOCNEJ JURY" (gminy - Janów, Koziegłowy,
Lelów, Mstów, Niegowa, Olsztyn, Poraj, Przyrów, Żarki);

"RAZEM NA WYŻYNY" (gminy - Dąbrowa Zielona, Kłomnice, Kruszyna,
Miedźno, Mykanów, Rędziny).

Dziękujemy
za przygotowanie questu wszystkim osobom uczestniczącym
w spotkaniach i zaangażowanym w jego tworzenie.

KONSULTACJE: Fundacja Miejsc i Ludzi Aktywnych



OPIEKUN QUESTU: Stowarzyszenie "Partnerstwo Północnej Jury",
tel. 34 327 89 43

Gdzie to jest?

Dojechać tu można z Częstochowy DK 1, w Poczesnej podążamy
drogą 791 na Poraj. W Poraju na rondzie kierujemy się na Choroń.
Wyprawę należy zacząć w centrum miejscowości na parkingu
przy Alei Lipowej. N: 50 °41' 2.1" E: 19° 15' 17.8"

Tematyka

Wyprawa przedstawia malowniczą wieś Choroń i jej dawną
historię związaną ze szlakiem kupieckim. Na trasie questu
zobaczysz najciekawsze zakątki tej miejscowości.

Jak szukać skarbu?

Podczas wyprawy postępuj zgodnie ze wskazówkami i zbieraj
liczby, które pomogą Ci znaleźć skarb. Wyprawa prowadzi po
asfalcie i drogach polnych.

Czas przejścia: około 1 godzina.

Udanej zabawy!



Europejski Fundusz Rolny na rzecz Rozwoju Obszarów Wiejskich: Europa inwestująca w obszary wiejskie.
Publikacja współfinansowana ze środków Unii Europejskiej w ramach Osi 4- Leader
Programu Rozwoju Obszarów Wiejskich na lata 2007-2013, działanie 421 "Wdrażanie projektów współpracy".
Projekt "Questing - edukacyjnym sekretem turystycznym" realizowany jest przez:
LGD "Bractwo Kuźnic", Stowarzyszenie "Partnerstwo Północnej Jury" i Stowarzyszenie "Razem na wyżyny".
Instytucja Zarządzająca Programem Rozwoju Obszarów Wiejskich
na lata 2007-2013 Ministerstwo Rolnictwa i Rozwoju Wsi

Do Choronia turysto dzisiaj zawitałeś,
lecz atrakcji jego jeszcze nie poznałeś.
Pierwsza na trasie będzie aleja lipowa,
która jest przepiękna i bardzo wiekowa.

Przyszła już pora rozpocząć przygodę
i zanurzyć się w pełną uroku przyrodę.
Kieruj swe kroki do góry, zieloną aleją,
podziwiał drzewa aż oczy się śmieją.



Idąc w górę, licz grube drzewa po lewej ręce,
aż ujrzysz widok, co strwoży przyrodnika serce.
Wstaw numer lipy, co „brzuch ma otwarty”,
uderzył ją piorun – burza to nie są żarty. 1

Gdy „czarną” lipę odszukać się udało,
pod górę turysto ruszaj dalej śmiało.
Po prawej wypatruj lip w kształcie procy
i wówczas w dół alei skieruj swoje oczy.

Na końcu szpaleru w siedemnastym wieku,
stał dworek uroczy, poczuj to człowieku.
Gdy do dworu szlachta w gościnę spraszala,
wszystkich podróżnych najpierw aleja witała.



Wędruj dalej pod górę, niech Cię niosą nogi,
zatrzymaj się dopiero, gdy dotrzesz do drogi.
Ta z asfaltu szosa niegdyś ważnym traktem była,
kupcom i pielgrzymom przez wieki służyła.

Na drogę asfaltową skieruj kroki w lewo,
gdzie krzyż postawiono i pomalowano drzewo.
Idąc drogą, zerkaj w lewo, są ku temu powody,
za chwilę w dali ujrzysz porajskiego zalewu wody.

Maszeruj przed siebie i odwróć głowę w prawo,
wypatrzenie olsztyńskiego zamku jest niezłą zabawą.
Gdy zamczysko z białą wieżą Ci z oczu już zginie,
patrzaj znowu w lewo. Co tam stoi w tarninie?

Stary mur w kształcie baszty z białego kamienia,
który służył do produkcji wapna z wapienia.
Dojść do pieca niełatwo, są tu doły i dziury,
w których naród choroński wyrabiał muskuły.

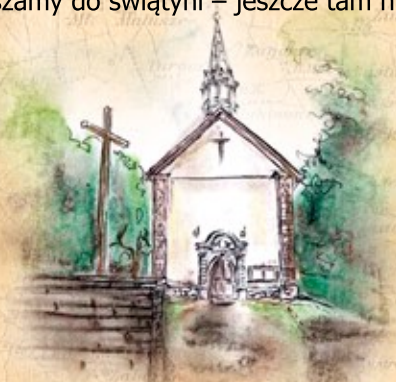
Kopali w kamieniołomach pełnych białych wapieni,
nie było tu nigdy miejsca dla leserów i leni.
Dalej ruszaj przed siebie, aż znajdziesz skrzyżowanie,
napotkasz tam kapliczkę oraz nowe zadanie.

Wizerunek świętej dużą liczbę gdzieś skrywa,
musisz ją odnaleźć – ważną rolę odgrywa.
Pomniejsz o dwa tysiące liczbę odnanioną,
teraz możesz ruszyć dalej w tę trasę szaloną. 2

Gdy pokłonisz się świętej, skieruj kroki w lewo,
gdzie krzyż stoi i lipy nie jedno rośnie drzewo.
Krzyż ten postawiono na rozstajach traktów.
Idź dalej, gdzie kościół, jeśli chcesz nowych faktów.

Po lewej budynek plebanii ładnie odnowiony,
dawniej jako karczma podróżnym był udostępniony.
Tu kupcy i pielgrzymi strawę spożywali,
a po trudach długiej wędrówki mocno zasypiali.

Teraz wzrok do góry kieruj na wieżę kościoła,
policz ile ma szybek, obejdź go dookoła.
Gdy okienka w wieżyczce wszystkie policzyłeś,
zapraszamy do świątyni – jeszcze tam nie byłeś. 3



A gdy szczęście dopisze i kościół jest otwarty,
wejdź do środka i zobacz, czego jest warty.
Wejście jego to pomnik czterystuletniej historii,
zachował się oryginał, by podziwiali go potomni.

Mając wejście do kościoła za swymi plecami,
idź dalej do przodu machając z zachwytu rękami.
Przed Tobą krzyżówka zatrzymaj się chwilę,
widok Częstochowy przywita Cię mile.

Wypatruj wieży, co nad miastem góruje,
to klasztor Paulinów nad miastem króluje.
Tą drogą pątnicy dawniej przemierzali,
na kolanach swe grzechy odpokutowali.

Kiedy już napatrzysz swe oczy pięknymi widokami,
idź drogą w lewo żwawymi krokami.

Kiedyś tam w dole po prawej stronie
była wieś, co Starym Choroniem się zowie.
Dziś tylko sadzawka po niej została,
z ponikiem*, co porajskiej rzece początek dała.

Idź dalej w dół trasy Koleżanko, Kolego,
aż dotrzesz do zadania następnego.
Zwieńczeniem trasy będą topole,
co cieniem okrywają szerokie pole.

Na łące, w kępie drzew się skrywa
szyb, co kiedyś rudę żelaza wydobywał.
Potem w dymarkach ją wypalali,
a kowale z żelaza narzędzia odkuwali.

Rusz dalej i przy znaku przystań na chwilę,
policz litery żwawo i mile.
Dodaj 5, zapisz w krateczce,
a ta wskazówka przyda się troszeczkę. 4

